


Do wykonania **prezentacji z danych własnych należy** skorzystać kolejno z następujących modułów:

1. Geokodowanie – w celu przygotowania przestrzennej warstwy reprezentującej dane użytkownika (można pominąć, jeśli użytkownik posiada już warstwę przestrzenną),
2. Menedżer zasobów – w celu wczytania danych do Systemu, aby możliwa była dalsza praca na tych danych w Systemie,
3. Studio Map – w celu przygotowania wizualizacji danych i ich opublikowania.


W każdym z tych modułów pod przyciskiem  dostępna jest Pomoc.

Geokodowanie danych własnych – do warstw podziału administracyjnego lub punktów adresowych

Pierwszym krokiem jest przygotowanie danych, które użytkownik chce zwizualizować. Do Portalu mogą być importowane różne rodzaje danych – takie jak tabele, warstwy przestrzenne. Jeśli użytkownik posiada dane w postaci tabeli¹ a chciałby je zwizualizować, musi najpierw dodać geometrię do swoich danych – a więc je zgeokodować.

W tym celu Użytkownik otwiera moduł Geokodowanie, którą znajdzie po otwarciu okna „Przygotuj własną wizualizację danych na mapie. Portal mapowy – dane własne”.



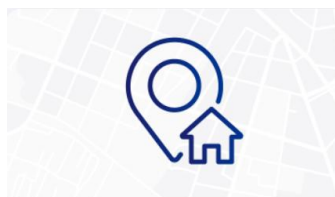
 Przygotuj własną wizualizację danych na mapie


Portal mapowy – dane własne

Znajdziesz tu pełny zestaw narzędzi, które umożliwią Ci przygotowanie wizualizacji Twoich danych na mapie czy przeprowadzenie zaawansowanej analizy na własnych danych lub na danych GUS. Do użycia większości narzędzi wymagane jest logowanie.

OTWÓRZ

Klika „Otwórz” i pierwszym oknem, które znajduje się na tej stronie jest moduł Geokodowanie.



 Dołącz współrzędne do swoich danych

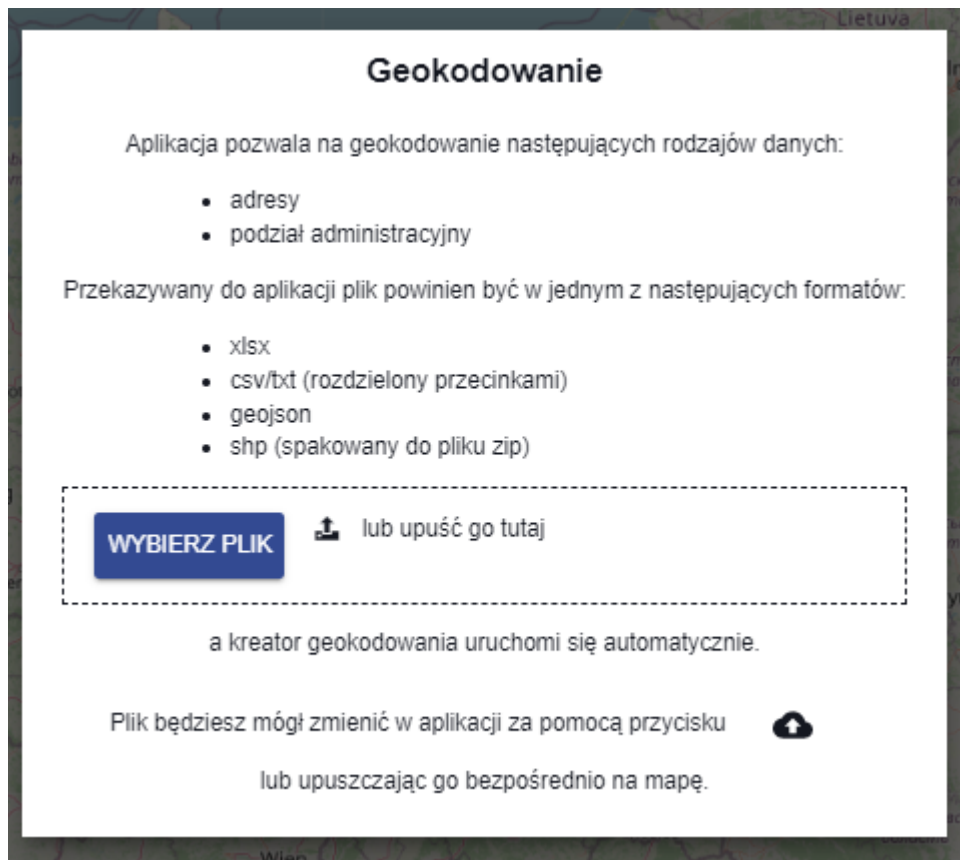
Geokodowanie

Umożliwia dołączenie informacji przestrzennej do wczytanego zbioru danych tabelarycznych, w oparciu o usługi Serwera wyszukiwania tj. przypisanie lokalizacji przestrzennej punktom adresowym opisanym tekstowo oraz przypisanie geometrii podziału administracyjnego.

OTWÓRZ

¹ W module Menedżer Zasobów dostępne są do pobrania szablony tabel do geokodowania jednostkami administracyjnymi (Menedżer zasobu – typ zasobu – szablony).

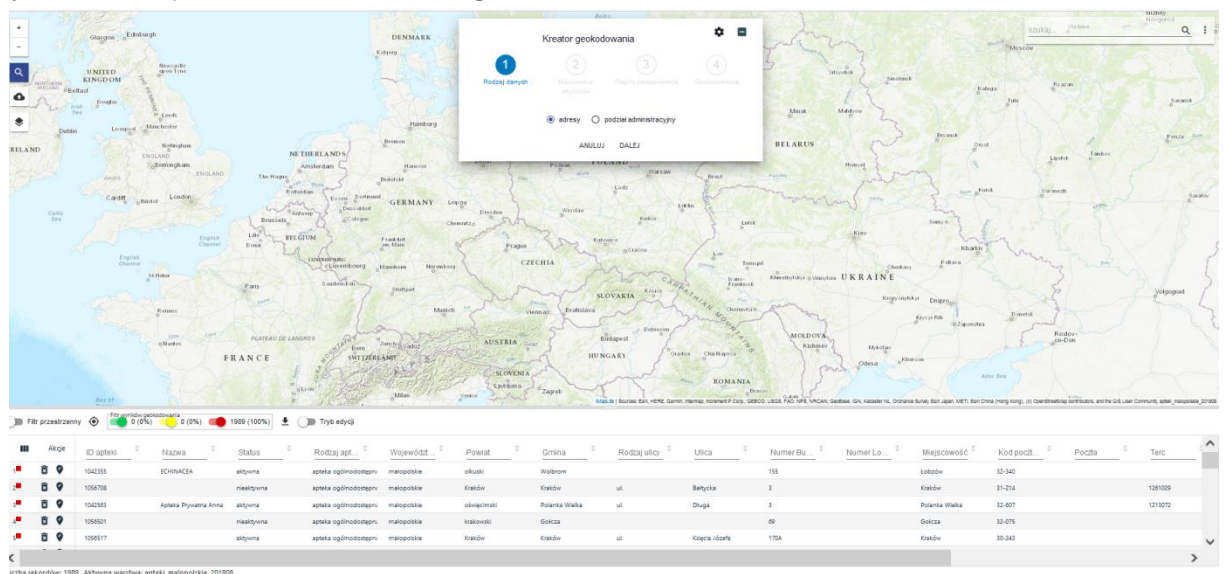
Klika „Otwórz” i uruchamia się moduł Geokodowanie. Na początku wyświetla się informacja do czego służy i jak działa ten moduł, jakie rodzaje danych są w nim obsługiwane i w jakich formatach mogą być wczytane.




Następnie użytkownik wczytuje swój plik z danymi wybierając przycisk {Wybierz plik} lub przeciąga plik w pole

 lub upuść go tutaj

Dodanie pliku automatycznie uruchamia Kreator geokodowania:



W przypadku zamknięcia okna kreatora przyciskiem () można go otworzyć ponownie przyciskiem (



).

Użytkownik określa rodzaj wczytanych danych i zaznacza je checkboxem. Kreator rozpoznaje rodzaj danych. Jeżeli użytkownik ma dane punktowe wybiera „adresy”, jeżeli dane własne są przygotowane w podziale administracyjnym wybiera „podział administracyjny”

Kreator geokodowania

1 Rodzaj danych 2 Mapowanie atrybutów 3 Zastępowanie znaków 4 Geokodowanie

adresy podział administracyjny

ANULUJ DALEJ

Następnie użytkownik wybiera przycisk **{Dalej}** i przechodzi do drugiego kroku – **{Mapowania atrybutów}**.

Kreator geokodowania

1 Rodzaj danych 2 Mapowanie atrybutów 3 Zastępowanie znaków 4 Geokodowanie

podział administracyjny

Atrybut	Kolumna z pliku źródłowego
TERYT powiatu	TERYT

atrybut kolumna z pliku źródłowego

ANULUJ COFNIJ DALEJ

Pierwsza kolumna w formularzu zawiera wykaz standardowych atrybutów danych, druga kolumna – odpowiednik w danych użytkownika. Mapowanie można edytować poprzez wybór elementu z listy lub usunięcie rekordu mapowania.

Aby przejść do kolejnego kroku użytkownik wybiera przycisk **{Dalej}**. Na tym etapie użytkownik określa reguły zastępowania znaków. W przypadku geokodowania danych w podziale administracyjnym użytkownik może przejść dalej bez wybierania jakichkolwiek danych w tym oknie.

Naciśnięcie przycisku **{GEOKODUJ}** powoduje uruchomienie procesu geokodowania z uwzględnieniem parametrów wprowadzonych w poprzednich krokach kreatora.

Kreator geokodowania



Rodzaj danych
podział
administracyjny



Mapowanie atrybutów



Zastępowanie znaków



Geokodowanie

Status: 380/380 Błędów: 0 (0%)

Zamknij formularz i przejdź do weryfikacji szczegółowej wyników lub cofnij do poprzednich kroków, zmień parametry i ponownie uruchom geokodowanie.

Wynik geokodowania widoczny jest w tabeli poniżej.

ANULUJ COFNIJ ZAMKNIJ


Statystyki geokodowania pokazują, dla ilu rekordów nie odnaleziono rekordu (0%), a ile rekordów ma przypisany kod powiatu, który wymaga weryfikacji (w tym przypadku też 0%). Wszystkie rekordy zostały poprawnie zgeokodowane (380).

Akcje	g_gmi_id	g_gmi_kod	g_gmi_naz	g_pow_id	g_pow_kod	g_pow_naz	g_woj_id	g_woj_kod	g_woj_naz	liczba trafie	trafność ge	g_edycja	TERYT
	PLP2DK2002790110	0201	powiat bolesławski	02	donatopole	1	100%	rekord nie był zmieniany	0201				
	PLP2DK2006483082	0202	powiat ełberski	02	donatopole	1	100%	rekord nie był zmieniany	0202				
	PLP2DK2007673363	0203	powiat głogowski	02	donatopole	1	100%	rekord nie był zmieniany	0203				

Przy każdej kolumnie wynikowej danych dostępne jest narzędzie sortowania (), które pozwala Użytkownikowi przeglądanie uporządkowanych danych w tabeli np. alfabetycznie A-Z lub Z-A, liczb od największej do najmniejszej lub od najmniejszej do największej. Możliwe jest ustawienie dwóch i więcej sortowań dla tabeli. By odwrócić sortowanie należy kliknąć LPM ponownie na znaczek sortowania kolumny danych, by zrezygnować z sortowania należy dwukrotnie kliknąć w narzędzie (szara ikona) narzędzie nieaktywne, natomiast niebieskie ikony lub narzędzie aktywne).

g_gmi_id g_gmi_kod g_gmi_naz g_pow_id g_pow_kod g_pow_naz g_woj_id g_woj_kod g_woj_naz

Wynik geokodowania danych własnych dla powiatów:



Akcje	g_gmi_id	g_gmi_kod	g_gmi_naz	g_pow_id	g_pow_kod	g_pow_naz	g_woj_id	g_woj_kod	g_woj_naz	liczba trafie	trafność ge	g_edycja	TERYT	NA
	PLP2DK2002790110	0201	powiat bolesławski	02	donatopole	1	100%	rekord nie był zmieniany	0201					bole
	PLP2DK2006483082	0202	powiat ełberski	02	donatopole	1	100%	rekord nie był zmieniany	0202					ełbe
	PLP2DK2007673363	0203	powiat głogowski	02	donatopole	1	100%	rekord nie był zmieniany	0203					głog
	PLP2DK2008305187	0204	powiat górowski	02	donatopole	1	100%	rekord nie był zmieniany	0204					góra

Następnie zgeokodowane dane użytkownik może wyeksportować, aby je wykorzystać do przygotowania wizualizacji.

Plik eksportu zapisuje się w standardowym katalogu przeglądarki – nie ma potrzeby wskazywania katalogu i nazwy pliku. Aby wyeksportować plik użytkownik klika na strzałkę znajdującą się w dolnej części okna, nad tabelą:



Podczas eksportu użytkownik może wybrać format, w jakim plik wynikowy zostanie zapisany oraz docelowy układ współrzędnych, np.:

Export wyników geokodowania

Uwzględnij filtrowanie

Format pliku wynikowego
geojson

Układ współrzędnych
EPSG 4326 (WGS 84)

ANULUJ OK

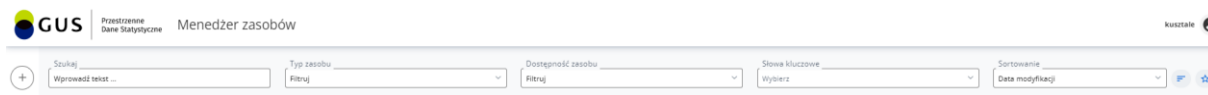
Tak przygotowany plik (warstwa przestrzenna) posłuży do przygotowania własnej wizualizacji.

W tym celu użytkownik loguje się do modułu „**Menedżer zasobów**”, który dostępny jest w tym samym oknie „Twoje dane na mapie” co moduł Geokodowanie:



W tym module użytkownik dodaje dane, na podstawie których chce przygotować wizualizację. Korzystanie z tego modułu wymaga utworzenia konta i zalogowania się (patrz – **Logowanie w Systemie**).

Po zalogowaniu użytkownikowi pokazuje się poniższe okno:










Po zalogowaniu się do modułu przez użytkownika w oknie głównym zaprezentowana zostanie lista zasobów użytkownika oraz zasobów udostępnionych mu przez innych użytkowników/organizacje. Lista zawiera miniaturę przypisaną do zasobu, nazwę zasobu oraz podstawowe informacje o zasobie (np. data utworzenia, data aktualizacji). Jeżeli użytkownik loguje się pierwszy raz nie będzie miał dostępnych żadnych zasobów.

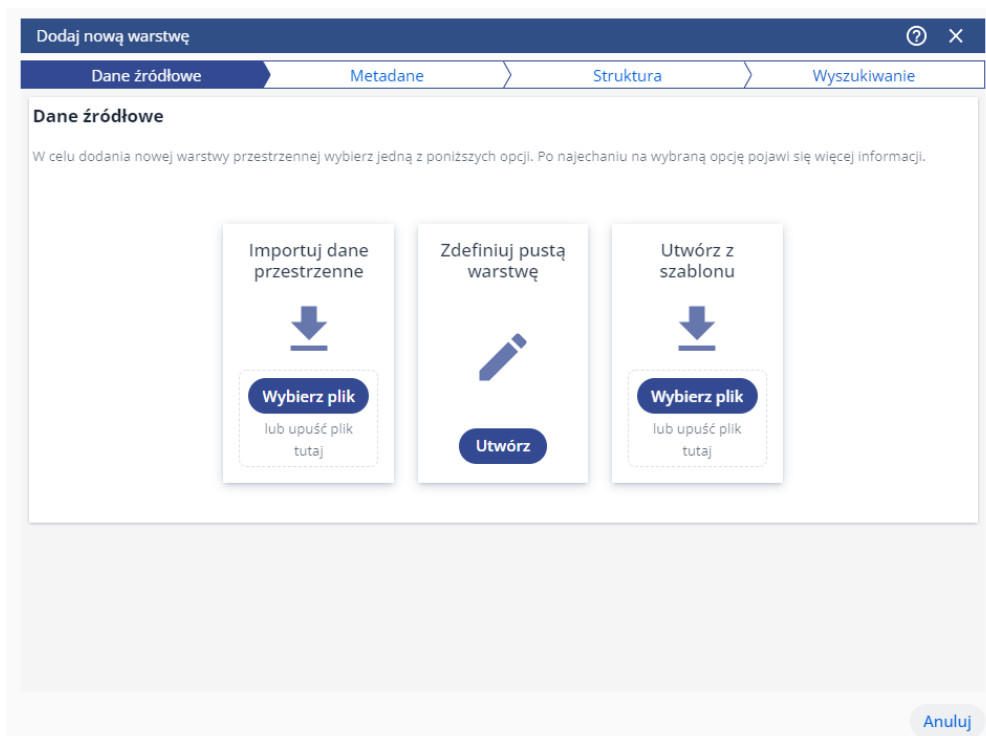
Aby dodać swoje zgeokodowane dane użytkownik po najechaniu kursorem na przycisk „Dodaj zasób”



ujrzy listę dostępnych pozycji do dodania:

-  Nowa mapa
-  Nowa warstwa przestrzenna
-  Mapa >
-  Dane >
-  Usługa >
- Analiza >
-  Projekt >
-  Schemat >

Wybiera pozycję „Nowa warstwa przestrzenna” i pojawia się okno:



Użytkownik wybiera narzędzie **{Wybierz plik}** przy pozycji **Importuj dane przestrzenne**. Aplikacja wyświetla okno wyboru pliku. Aplikacja obsługuje import plików o rozszerzeniach: GeoJSON, CSV, SHP, KML, GML, GPX, GPKG.

Importowane pliki muszą spełniać określone wymagania, tj.:

- w pliku może być tylko jedna płaska warstwa (jedna tabela),
- wszystkie obiekty muszą posiadać geometrię,
- wszystkie obiekty muszą być jednego typu przestrzennego (punkty, linie lub poligony),
- struktura danych - pierwszych 10 obiektów/rekordów będzie reprezentatywnych dla struktury tworzonego zasobu,
- nie przekraczać wielkości 100 MB,
- zawierać maksymalnie 100 000 rekordów.

Dodatkowo, dla pliku o rozszerzeniu:

- CSV:
 - geometria obiektów musi być wprowadzona w standardzie WKT,
 - para współrzędnych punktów musi być wprowadzona w formacie: POINT (Lon Lat),
 - importowane dane muszą być w układzie EPSG:4326,
 - dane pliku CSV muszą być odseparowane przecinkiem,
 - w pierwszym wierszu muszą być określone nazwy pól (kolumn).

- KML:
 - wersja 2.2,
 - importowane dane muszą być w układzie EPSG:4326.

- GML:
 - wersja 3.2.

- GEOJSON:
 - importowane dane muszą posiadać zdefiniowany układ EPSG.

- SHP:
 - importowane dane muszą być w układzie EPSG:4326 lub posiadać zdefiniowany układ EPSG w pliku .prj,
 - pliki muszą być spakowane ZIP (min 3 pliki: .shp, .shx, .dbf).

Następnie użytkownik wskazuje lokalizację swojego pliku (Użytkownik może także za pomocą LPM przeciągnąć i upuścić plik). Następnym krokiem jest uzupełnienie Metadanych zasobu. Użytkownik może także wskazać miniaturę dla nowego zasobu wskazując plik z miniaturą za pomocą przycisku **{Wybierz plik}** lub przeciągając plik LPM.

Uzupetnia dane w kolejnych krokach:

Dodaj nową warstwę
?
×

Dane źródłowe
Metadane
Struktura
Wyszukiwanie

Tytuł •

Uzpełnij tytuł

Opis •

Słowa kluczowe

[Własny tekst licencji](#) Licencja w formacie HTML

Wykorzystanie treści zawartych w zasobie w celach komercyjnych lub niekomercyjnych dozwolone jest bezpłatnie, pod warunkiem podania źródła

Identyfikator zasobu

FED2FFD3-7454-8DF2-A6B4-23DA7A6D3A0C

Miniatura zasobu

Wybierz plik ↑ Przeciagnij plik tutaj...
 Preferowany plik to JPG lub PNG 860 x 480

Adres zasobu

Format

GeoJSON

URL pobierania

Więcej metadanych

Anuluj
Dalej

Dodaj nową warstwę
?
×

Dane źródłowe
Metadane
Struktura
Wyszukiwanie

		Indeks	Obow.	Pole źródłowe	Nazwa w bazie	Alias	Typ	Dług...	Jedno...
🔒	✓	🔒	✓		shape Układ ▾		geometry polygon ▾		
✓	✓	☐	✓	TERYT	teryt	TERYT	string ▾	4	
✓	✓	☐	✓	NAZ	naz	NAZ	string ▾	23	
✓	✓	☐	✓	CECHA1	cecha1	CECHA1	double ▾		km, 9
✓	✓	☐	✓	CECHA2	cecha2	CECHA2	string ▾	20	
☐	✓	☐	✓	CECHA3	cecha3	CECHA3	string ▾	20	
☐	✓	☐	✓	CECHA4	cecha4	CECHA4	string ▾	20	
✓	✓	☐	✓	CECHA5	cecha5	CECHA5	string ▾	20	
✓	✓	☐	✓	CECHA0	cecha0	CECHA0	double ▾		km, 0

Dodaj nowe pole
☐ Odwróć XY
Układ źródłowy ▾
Jezyk ▾

Anuluj
Utwórz

Jeżeli użytkownik doda swoją warstwę przestrzenną do Menadżera zasobów przechodzi **do Studio Map**, dostępnego z tego samego okna, w którym znajdują się moduły Geokodowanie i Menadżer zasobów.




Przygotuj własną prezentację
danych


Studio Map

Przygotuj własną wizualizację. Narzędzie umożliwiające przygotowanie i zapisanie prezentacji kartograficznej danych poprzez wybór elementów składowych wizualizacji takich jak: mapy podkładowej; warstw dynamicznych; dostępnych narzędzi interaktywnych. (Wymagane logowanie)

OTWÓRZ 

Po uruchomieniu Studia map w drugiej zakładce „Dane użytkownika” użytkownik otwiera drugą od góry ikonę  „Dodaj dane” i wybiera swoją warstwę przestrzenną, którą może dowolnie edytować poprzez przyciski dostępne w pionowym lewym menu, po kliknięciu na dodaną warstwę:



Ikonka  służy do ustawiania parametrów własnej prezentacji:

Symbolizacja

Warstwa
test_20220509

Rodzaj prezentacji
Kartogram prosty

Zmienna []
CECHA1


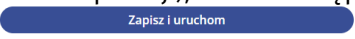
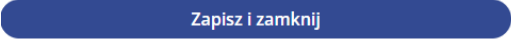
Pole normalizujące

Klasyfikacja Liczba klas
Równe przedziały - 5 +

Wartości ujemne
 Wyróżnienie wartości ujemnych

Paleta

Max. wartość	Opis		
4,84044663	5 - 5		<input type="checkbox"/>
3,87235730	4 - 4		<input checked="" type="checkbox"/>
2,90426798	3 - 3		<input checked="" type="checkbox"/>
1,93617865	2 - 2		<input checked="" type="checkbox"/>
0,96808932	0 - 1		<input checked="" type="checkbox"/>

Tak przygotowaną prezentację użytkownik może zapisać (przycisk  dostępny w prawym górnym oknie aplikacji), a następnie ją uruchomić od razu w nowym oknie (przycisk ). Może ją również zapisać i zamknąć, a następnie otworzyć w Menedżerze zasobów (przycisk ).

Logowanie w Systemie

Aby móc korzystać z takich modułów jak Menedżer zasobów, Studio map, Studio analiz użytkowników rejestruje się i zakłada konto w systemie.



Wprowadź swoją nazwę użytkownika i hasło

* - pole wymagane

ZALOGUJ

Nie masz konta?

REJESTRACJA

[NIE PAMIĘTASZ LOGINU?](#)

[NIE PAMIĘTASZ HASŁA?](#)

[RESETUJ HASŁO](#)

Po poprawnym utworzeniu konta użytkownik otrzyma wiadomość e-mail na podany przy rejestracji adres.



Rejestracja użytkownika

Na podany w procesie rejestracji adres wysłano e-mail.
W celu dokończenia rejestracji, kliknij w podany w mailu link.

Confirmation has been sent to provided e-mail address.
To finish registration click on the link in received message.

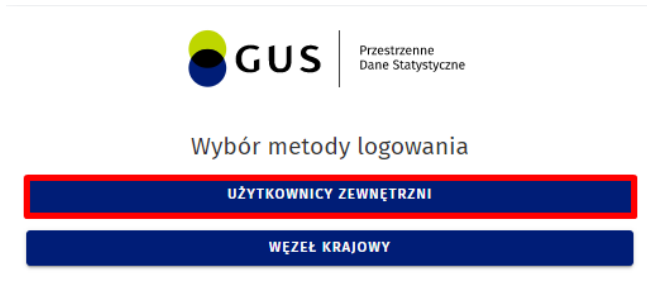
LOGOWANIE

Po potwierdzeniu użytkownik może zalogować się do aplikacji.

Zarejestrowany użytkownik systemu ma możliwość zalogowania się do Portalu na dwa sposoby:

- Z wykorzystaniem usługi CAS (Central Authentication Service)
- Z wykorzystaniem Węzła Krajowego

Po wybraniu metody **{Użytkownicy Zewnętrzni}** użytkownik zostaje przekierowany do okna logowania, gdzie wpisuje login oraz hasło, a następnie wybiera przycisk **{Zaloguj się}**.

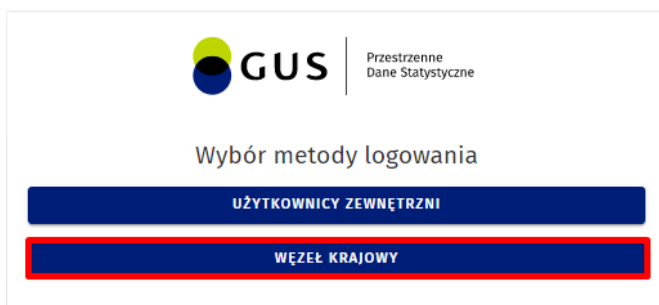


The screenshot shows the GUS logo and the text 'Przestrzenne Dane Statystyczne'. Below the logo is the heading 'Wybór metody logowania'. There are two buttons: 'UŻYTKOWNICY ZEWNĘTRZNI' (highlighted with a red border) and 'WĘZŁ KRAJOWY'.



The screenshot shows the GUS logo and the text 'Przestrzenne Dane Statystyczne'. Below the logo is the heading 'Wprowadź swoją nazwę użytkownika i hasło'. There are two input fields: 'Identyfikator*' and 'Hasło*'. Below the fields is a red asterisk with the text '* - pole wymagane'. There are two buttons: 'ZALOGUJ' and 'REJESTRACJA'. At the bottom, there are three links: 'NIE PAMIĘTASZ LOGINU?', 'NIE PAMIĘTASZ HASŁA?', and 'RESETUJ HASŁO'.

W przypadku wyboru logowania Węzłem Krajowym użytkownik wybiera drugą opcję i zostaje przekierowany na właściwą stronę, gdzie ma możliwość logowania za pomocą profilu zaufanego.



The screenshot shows the GUS logo and the text 'Przestrzenne Dane Statystyczne'. Below the logo is the heading 'Wybór metody logowania'. There are two buttons: 'UŻYTKOWNICY ZEWNĘTRZNI' and 'WĘZŁ KRAJOWY' (highlighted with a red border).

Wybierz sposób logowania

Bezpieczny i darmowy dostęp do usług publicznych

Profil Zaufany

Bezpłatne narzędzie, dzięki któremu załatwisz sprawy urzędowe online i podpiszesz dokumenty elektronicznie.

e-dowód

Dowód osobisty z warstwą elektroniczną. Użyj aplikacji mobilnej albo czytnika podłączonego do komputera.

W kolejnym oknie użytkownik wpisuje dane do logowania, następnie potwierdza przyciskiem **{Zaloguj się}**.

Zaloguj się za pomocą nazwy użytkownika lub adresu e-mail

Nazwa użytkownika lub adres e-mail

[Nie pamiętam nazwy użytkownika](#)

Hasło

[Nie pamiętam hasła](#)

ZALOGUJ SIĘ