

Do wykonania **prezentacji z danych własnych należy** skorzystać kolejno z następujących modułów:

1. Geokodowanie – w celu przygotowania przestrzennej warstwy reprezentującej dane użytkownika (można pominąć, jeśli użytkownik posiada już warstwę przestrzenną),
2. Menedżer zasobów – w celu wczytania danych do Systemu, aby możliwa była dalsza praca na tych danych w Systemie,
3. Studio Map – w celu przygotowania wizualizacji danych i ich opublikowania.


W każdym z tych modułów pod przyciskiem  dostępna jest Pomoc.

Geokodowanie danych własnych – do warstw podziału administracyjnego lub punktów adresowych

Pierwszym krokiem jest przygotowanie danych, które użytkownik chce zwizualizować. Do Portalu mogą być importowane różne rodzaje danych – takie jak tabele, warstwy przestrzenne. Jeśli użytkownik posiada dane w postaci tabeli¹ a chciałby je zwizualizować, musi najpierw dodać geometrię do swoich danych – a więc je zgeokodować.

W tym celu Użytkownik otwiera moduł Geokodowanie, którą znajdzie po otwarciu okna „Przygotuj własną wizualizację danych na mapie. Portal mapowy – dane własne”.



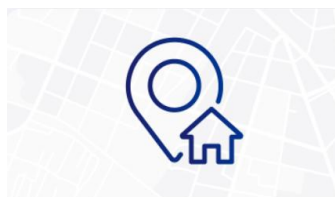
 Przygotuj własną wizualizację danych na mapie


Portal mapowy – dane własne

Znajdziesz tu pełny zestaw narzędzi, które umożliwią Ci przygotowanie wizualizacji Twoich danych na mapie czy przeprowadzenie zaawansowanej analizy na własnych danych lub na danych GUS. Do użycia większości narzędzi wymagane jest logowanie.

OTWÓRZ

Klika „Otwórz” i pierwszym oknem, które znajduje się na tej stronie jest moduł Geokodowanie.



 Dołącz współrzędne do swoich danych

Geokodowanie

Umożliwia dołączenie informacji przestrzennej do wczytanego zbioru danych tabelarycznych, w oparciu o usługi Serwera wyszukiwania tj. przypisanie lokalizacji przestrzennej punktom adresowym opisanym tekstowo oraz przypisanie geometrii podziału administracyjnego.

OTWÓRZ

¹ W module Menedżer Zasobów dostępne są do pobrania szablony tabel do geokodowania jednostkami administracyjnymi (Menedżer zasobu – typ zasobu – szablony).

Klika „Otwórz” i uruchamia się moduł Geokodowanie. Na początku wyświetla się informacja do czego służy i jak działa ten moduł, jakie rodzaje danych są w nim obsługiwane i w jakich formatach mogą być wczytane.



Geokodowanie

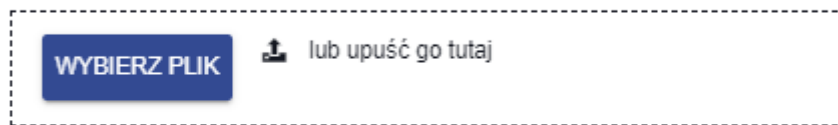
Moduł pozwala na geokodowanie następujących rodzajów danych:

- adresy
- podział administracyjny
- współrzędne (prostokątne lub geograficzne)


Przekazywany do modułu plik powinien być w jednym z następujących formatów:

- xlsx
- csv/txt (rozdzielony przecinkami)
- geojson
- shp (spakowany do pliku zip)

Polskie i inne znaki diakrytyczne powinny być kodowane w UTF-8.



a kreator geokodowania uruchomi się automatycznie.

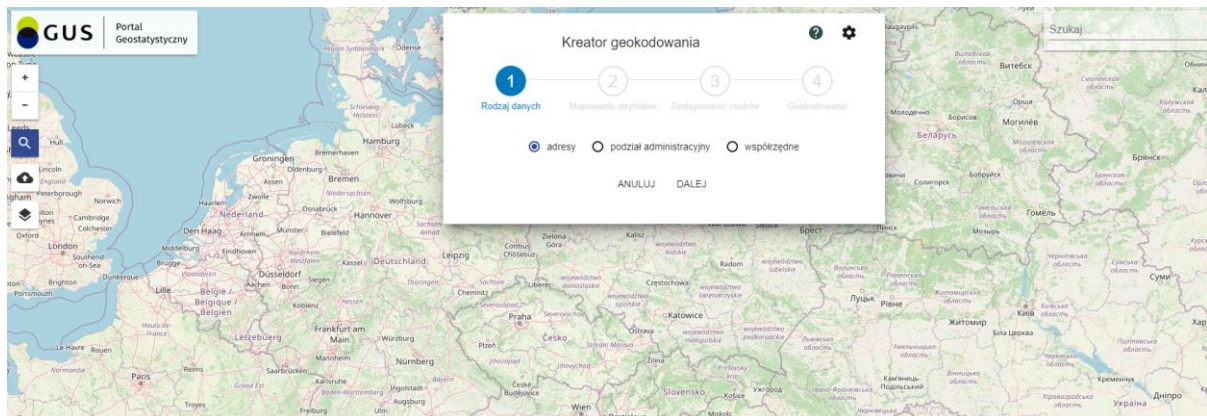
Plik będziesz mógł zmienić w module za pomocą przycisku 


lub upuszczając go bezpośrednio na mapę.

Następnie użytkownik wczytuje swój plik z danymi wybierając przycisk {Wybierz plik} lub przeciąga plik w pole

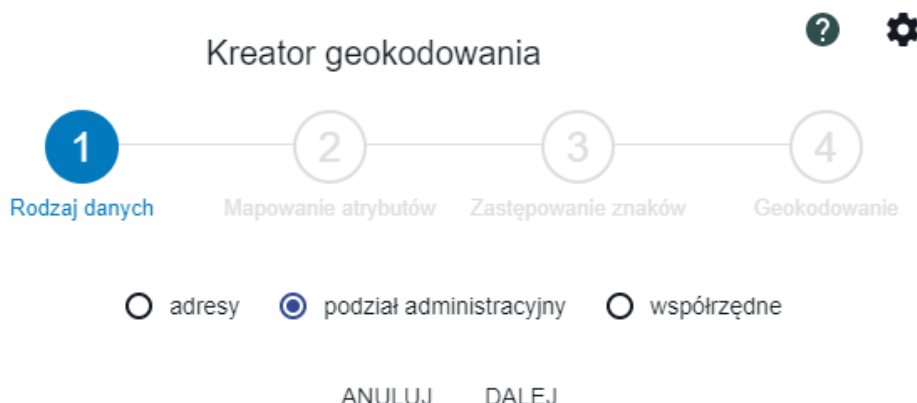
 lub upuść go tutaj

Dodanie pliku automatycznie uruchamia Kreator geokodowania:



W przypadku zamknięcia okna kreatora przyciskiem „Anuluj” można go otworzyć ponownie przyciskiem ().

Użytkownik określa rodzaj wczytanych danych i zaznacza je checkboxem. Kreator rozpoznaje rodzaj danych. Jeżeli użytkownik ma dane punktowe wybiera „adresy”, jeżeli dane własne są przygotowane w podziale administracyjnym wybiera „podział administracyjny”



Kreator geokodowania

1 Rodzaj danych 2 Mapowanie atrybutów 3 Zastępowanie znaków 4 Geokodowanie

adresy podział administracyjny współrzędne

ANULUJ DALEJ

Następnie użytkownik wybiera przycisk **{Dalej}** i przechodzi do drugiego kroku – **{Mapowania atrybutów}**.



Kreator geokodowania

Rodzaj danych *podział administracyjny* 2 Mapowanie atrybutów 3 Zastępowanie znaków 4 Geokodowanie

Atrybut	Kolumna z pliku źródłowego
Wybierz atrybut	Wybierz kolumnę

ANULUJ COFNIJ DALEJ

Pierwsza kolumna w formularzu zawiera wykaz standardowych atrybutów danych, druga kolumna – odpowiednik w danych użytkownika. Mapowanie można edytować poprzez wybór elementu z listy lub usunięcie rekordu mapowania.

Aby przejść do kolejnego kroku użytkownik wybiera przycisk **{Dalej}**. Na tym etapie użytkownik określa reguły zastępowania znaków. W przypadku geokodowania danych w podziale administracyjnym użytkownik może przejść dalej bez wybierania jakichkolwiek danych w tym oknie.

Kreator geokodowania



Rodzaj danych
podział
administracyjny



Mapowanie atrybutów



Zastępowanie znaków



Geokodowanie

Wybierz składową

TERYT gminy

Wyrażenie do zastąpienia


Nowe 'Wyrażenie do zastąpienia'..

Wyrażenie po zmianie


Nowe 'Wyrażenie po zastąpieniu'..

ANULUJ COFNIJ GEOKODUJ


Naciśnięcie przycisku **"Geokoduj"** powoduje uruchomienie procesu geokodowania z uwzględnieniem parametrów wprowadzonych w poprzednich krokach kreatora.




Rodzaj danych
podział
administracyjny



Mapowanie atrybutów



Zastępowanie znaków



Geokodowanie

Status: 380/380 **Błędów: 0 (0%)**





Zamknij formularz i przejdź do weryfikacji szczegółowej wyników lub cofnij do poprzednich kroków, zmień parametry i ponownie uruchom geokodowanie.
Wynik geokodowania widoczny jest w tabeli poniżej.

ANULUJ COFNIJ ZAMKNIJ

Statystyki geokodowania pokazują, dla ilu rekordów nie odnaleziono rekordu (0%), a ile rekordów ma przypisany kod powiatu, który wymaga weryfikacji (w tym przypadku też 0%). Wszystkie rekordy zostały poprawnie zgeokodowane (380).

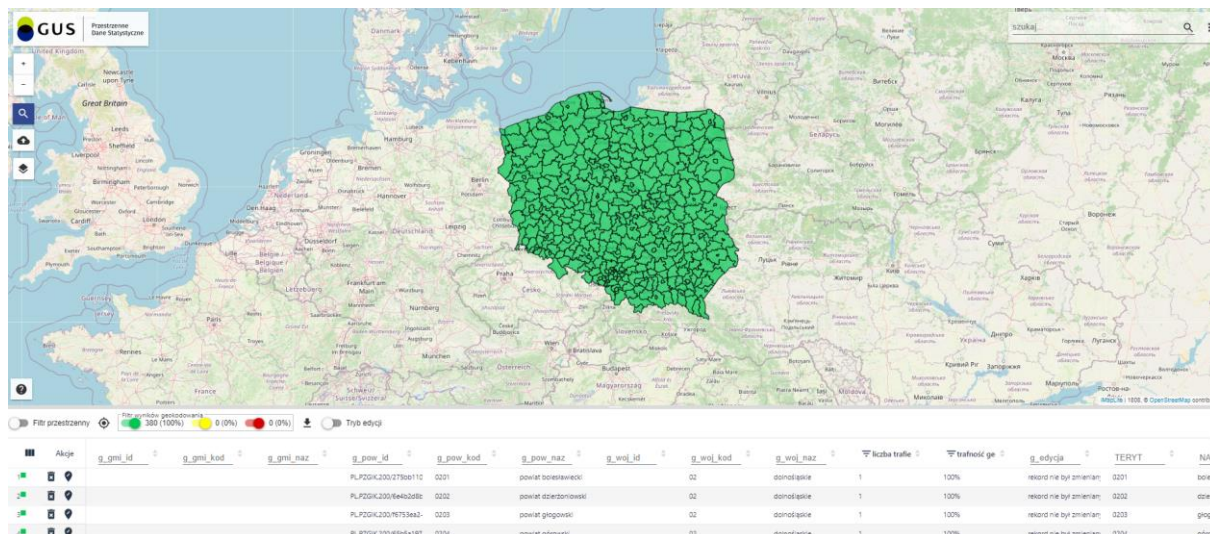
Filtr przetworzony 0 (0%)

Akcje	g_gmi_id	g_gmi_kod	g_gmi_naz	g_pow_id	g_pow_kod	g_pow_naz	g_woj_id	g_woj_kod	g_woj_naz	liczba trafie	trafność ge	g_edycja	TERYT
	PLPZGK230273b0110			0201		powiat borestawicki	02		doniołaskie	1	100%	rekord nie był zmieniany	0201
	PLPZGK2304e462b9c			0202		powiat dzierzoniowski	02		doniołaskie	1	100%	rekord nie był zmieniany	0202
	PLPZGK2304f753ea2			0203		powiat głogowski	02		doniołaskie	1	100%	rekord nie był zmieniany	0203

Przy każdej kolumnie wynikowej danych dostępne jest narzędzie sortowania (), które pozwala Użytkownikowi przeglądanie uporządkowanych danych w tabeli np. alfabetycznie A-Z lub Z-A, liczb od największej do najmniejszej lub od najmniejszej do największej. Możliwe jest ustawienie dwóch i więcej sortowań dla tabeli. By odwrócić sortowanie należy kliknąć LPM ponownie na znaczek sortowania kolumny danych, by zrezygnować z sortowania należy dwukrotnie kliknąć w narzędzie (szara ikona  narzędzie nieaktywne, natomiast niebieskie ikony  lub  narzędzie aktywne).

g_gmi_id	g_gmi_kod	g_gmi_naz	g_pow_id	g_pow_kod	g_pow_naz	g_woj_id	g_woj_kod	g_woj_naz
----------	-----------	-----------	----------	-----------	-----------	----------	-----------	-----------

Wynik geokodowania danych własnych dla powiatów:



Następnie zgeokodowane dane użytkownik może wyeksportować, aby je wykorzystać do przygotowania wizualizacji.

Plik eksportu zapisuje się w standardowym katalogu przeglądarki – nie ma potrzeby wskazywania katalogu i nazwy pliku. Aby wyeksportować plik użytkownik klika na strzałkę znajdującą się w dolnej części okna, nad tabelą:



Podczas eksportu użytkownik może wybrać format, w jakim plik wynikowy zostanie zapisany oraz docelowy układ współrzędnych, np.:

Export wyników geokodowania

Uwzględnij filtrowanie

Format pliku wynikowego
geojson

Układ współrzędnych
EPSG 4326 (WGS 84)

ANULUJ **OK**

Tak przygotowany plik (warstwa przestrzenna) posłuży do przygotowania własnej wizualizacji.

W tym celu użytkownik loguje się do modułu „**Menedżer zasobów**”, który dostępny jest w tym samym oknie „**Twoje dane na mapie**” co moduł Geokodowanie:



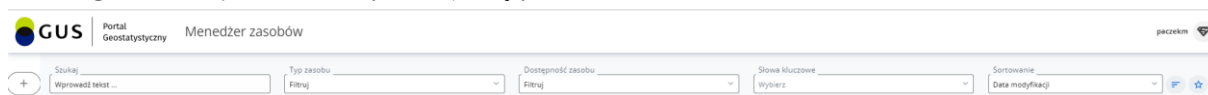
 Wczytaj i zarządzaj swoimi zasobami
Menedżer zasobów

Narzędzie pozwalające na przeglądanie, wyszukiwanie oraz zarządzanie Twoimi danymi oraz danymi do których uzyskałeś dostęp. Umożliwia przeglądanie zasobów własnych użytkownika oraz współdzielenie zasobów w ramach organizacji. (Wymagane logowanie)

OTWÓRZ 

W tym module użytkownik dodaje dane, na podstawie których chce przygotować wizualizację. Korzystanie z tego modułu wymaga utworzenia konta i zalogowania się (patrz – **Logowanie w Systemie**).

Po zalogowaniu użytkownikowi pokazuje się poniższe okno:

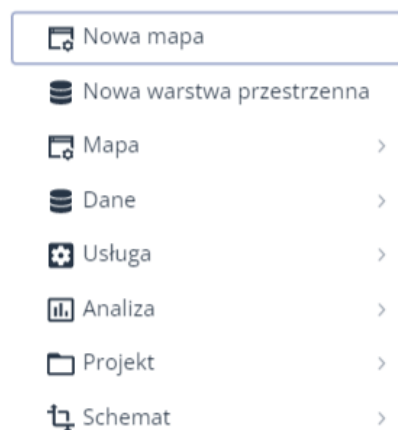


Po zalogowaniu się do modułu przez użytkownika w oknie głównym zaprezentowana zostanie lista zasobów użytkownika oraz zasobów udostępnionych mu przez innych użytkowników/organizacje. Lista zawiera miniaturę przypisaną do zasobu, nazwę zasobu oraz podstawowe informacje o zasobie (np. data utworzenia, data aktualizacji). Jeżeli użytkownik loguje się pierwszy raz nie będzie miał dostępnych żadnych zasobów.

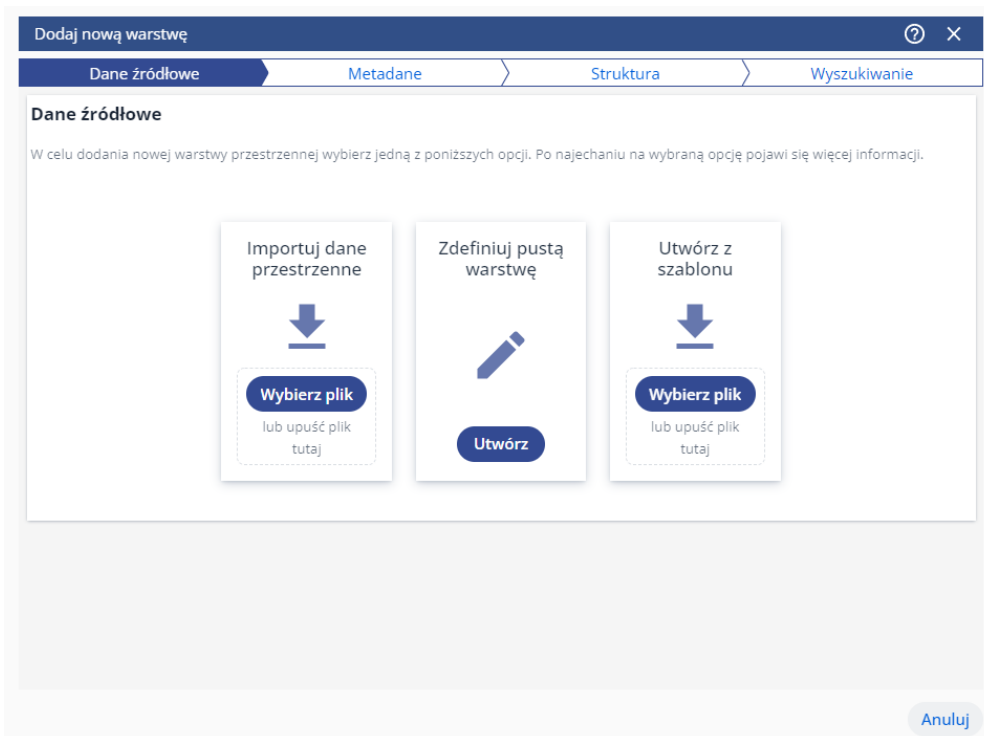
Aby dodać swoje zgeokodowane dane użytkownik po najechaniu kursorem na przycisk „Dodaj zasób”



ujrzy listę dostępnych pozycji do dodania:



Wybiera pozycję „Nowa warstwa przestrzenna” i pojawia się okno:



Użytkownik wybiera narzędzie **{Wybierz plik}** przy pozycji **Importuj dane przestrzenne**. Aplikacja wyświetla okno wyboru pliku. Aplikacja obsługuje import plików o rozszerzeniach: GeoJSON, CSV, SHP, KML, GML, GPX, GPGK.

Importowane pliki muszą spełniać określone wymagania, tj.:

- w pliku może być tylko jedna płaska warstwa (jedna tabela),
- wszystkie obiekty muszą posiadać geometrię,
- wszystkie obiekty muszą być jednego typu przestrzennego (punkty, linie lub poligony),
- struktura danych - pierwszych 10 obiektów/rekordów będzie reprezentatywnych dla struktury tworzonego zasobu,
- nie przekraczać wielkości 100 MB,
- zawierać maksymalnie 100 000 rekordów.

Dodatkowo, dla pliku o rozszerzeniu:

- CSV:
 - geometria obiektów musi być wprowadzona w standardzie WKT,
 - para współrzędnych punktów musi być wprowadzona w formacie: POINT (Lon Lat),
 - importowane dane muszą być w układzie EPSG:4326,
 - dane pliku CSV muszą być odseparowane przecinkiem,
 - w pierwszym wierszu muszą być określone nazwy pól (kolumn).
- KML:
 - wersja 2.2,
 - importowane dane muszą być w układzie EPSG:4326.
- GML:
 - wersja 3.2.
- GEOJSON:

- importowane dane muszą posiadać zdefiniowany układ EPSG.
- SHP:
 - importowane dane muszą być w układzie EPSG:4326 lub posiadać zdefiniowany układ EPSG w pliku .prj,
 - pliki muszą być spakowane ZIP (min 3 pliki: .shp, .shx, .dbf).

Następnie użytkownik wskazuje lokalizację swojego pliku (Użytkownik może także za pomocą LPM przeciągnąć i upuścić plik). Następnym krokiem jest uzupełnienie Metadanych zasobu. Użytkownik może także wskazać miniaturę dla nowego zasobu wskazując plik z miniaturą za pomocą przycisku **{Wybierz plik}** lub przeciągając plik LPM.

Uzupetnia dane w kolejnych krokach:

Dodaj nową warstwę [?][X]

Dane źródłowe > **Metadane** > Struktura > Wyszukiwanie

Tytuł •

 Uzupełnij tytuł

Opis •

Słowa kluczowe

[Własny tekst licencji](#) Licencja w formacie HTML

Wykorzystanie treści zawartych w zasobie w celach komercyjnych lub niekomercyjnych dozwolone jest bezpłatnie, pod warunkiem podania źródła

Identyfikator zasobu
 FED2FFD3-7454-8DF2-A6B4-23DA7A6D3A0C

Miniatura zasobu

 Preferowany plik to JPG lub PNG 860 x 480

Adres zasobu

Format
 GeoJSON

URL pobierania

[Więcej metadanych](#) ▾

Dodaj nową warstwę [?][X]

Dane źródłowe > **Metadane** > **Struktura** > Wyszukiwanie

		Indeks	Obow.	Pole źródłowe	Nazwa w bazie	Alias	Typ	Dług...	Jedno...
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		shape Układ ▾		geometry polygon ▾		
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	TERYT	teryt	TERYT	string ▾	4	
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	NAZ	naz	NAZ	string ▾	23	
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	CECHA1	cecha1	CECHA1	double ▾		km, 9
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	CECHA2	cecha2	CECHA2	string ▾	20	
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	CECHA3	cecha3	CECHA3	string ▾	20	
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	CECHA4	cecha4	CECHA4	string ▾	20	
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	CECHA5	cecha5	CECHA5	string ▾	20	
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	CECHA9	cecha9	CECHA9	double ▾		km, 9

Układ źródłowy: Odwróć XY Układ źródłowy ▾

Język: ▾

Jeżeli użytkownik doda swoją warstwę przestrzenną do Menadżera zasobów przechodzi **do Studia Map**, dostępnego z tego samego okna, w którym znajdują się moduły Geokodowanie i Menadżer zasobów.





Przygotuj własną prezentację danych

Studio map

Narzędzie umożliwiające przygotowanie i zapisanie prezentacji kartograficznej danych poprzez wybór elementów składowych wizualizacji takich jak: mapy podkładowej; warstw dynamicznych; dostępnych narzędzi interaktywnych. (Wymagane logowanie)

[OTWÓRZ](#) 

Po uruchomieniu Studia map w drugiej zakładce „Dane użytkownika” użytkownik otwiera drugą od góry ikonę  „Dodaj dane” i wybiera swoją warstwę przestrzenną, którą może dowolnie edytować poprzez przyciski dostępne w pionowym lewym menu, po kliknięciu na dodaną warstwę.

Ikonka  służy do ustawiania parametrów własnej prezentacji:

Symbolizacja

Warstwa
test_20220509

Rodzaj prezentacji
Kartogram prosty

Zmienna []
CECHA1


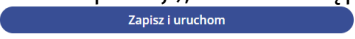
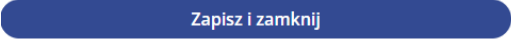
Pole normalizujące

Klasyfikacja Liczba klas
Równe przedziały - 5 +

Wartości ujemne
 Wyróżnienie wartości ujemnych

Paleta

Max. wartość	Opis		
4,84044663	5 - 5		<input type="checkbox"/>
3,87235730	4 - 4		<input checked="" type="checkbox"/>
2,90426798	3 - 3		<input checked="" type="checkbox"/>
1,93617865	2 - 2		<input checked="" type="checkbox"/>
0,96808932	0 - 1		<input checked="" type="checkbox"/>

Tak przygotowaną prezentację użytkownik może zapisać (przycisk  dostępny w prawym górnym oknie aplikacji), a następnie ją uruchomić od razu w nowym oknie (przycisk ). Może ją również zapisać i zamknąć, a następnie otworzyć w Menedżerze zasobów (przycisk ).

Logowanie w Systemie

Aby móc korzystać z takich modułów jak Menedżer zasobów, Studio map, Studio analiz użytkownik rejestruje się i zakłada konto w systemie.



Wprowadź swoją nazwę użytkownika i hasło

* - pole wymagane

ZALOGUJ

Nie masz konta?

REJESTRACJA

[NIE PAMIĘTASZ LOGINU?](#)

[NIE PAMIĘTASZ HASŁA?](#)

[RESETUJ HASŁO](#)

Po poprawnym utworzeniu konta użytkownik otrzyma wiadomość e-mail na podany przy rejestracji adres.



Rejestracja użytkownika

Na podany w procesie rejestracji adres wysłano e-mail.
W celu dokończenia rejestracji, kliknij w podany w mailu link.

Confirmation has been sent to provided e-mail address.
To finish registration click on the link in received message.

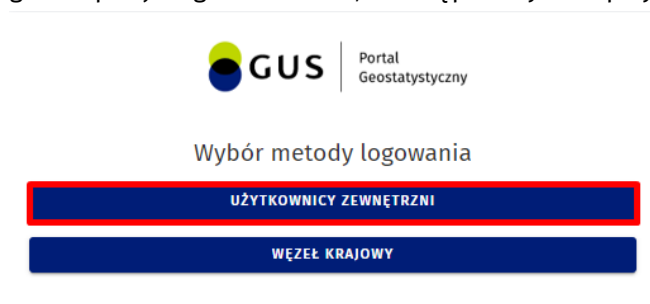
LOGOWANIE


Po potwierdzeniu użytkownik może zalogować się do aplikacji.

Zarejestrowany użytkownik systemu ma możliwość zalogowania się do Portalu na dwa sposoby:

- Z wykorzystaniem usługi CAS (Central Authentication Service)
- Z wykorzystaniem Węzła Krajowego

Po wybraniu metody **{Użytkownicy Zewnętrzni}** użytkownik zostaje przekierowany do okna logowania, gdzie wpisuje login oraz hasło, a następnie wybiera przycisk **{Zaloguj się}**.



 Portal Geostatystyczny

Wybór metody logowania

UŻYTKOWNICY ZEWNĘTRZNI

WĘZEL KRAJOWY



 Portal Geostatystyczny

Wprowadź swoją nazwę użytkownika i hasło

Identyfikator*

Hasło*

* - pole wymagane

ZALOGUJ


Nie masz konta?

REJESTRACJA

[NIE PAMIĘTASZ LOGINU?](#) [NIE PAMIĘTASZ HASŁA?](#) [RESETUJ HASŁO](#)

W przypadku wyboru logowania Węzłem Krajowym użytkownik wybiera drugą opcję i zostaje przekierowany na właściwą stronę, gdzie ma możliwość logowania za pomocą profilu zaufanego.



 Portal Geostatystyczny

Wybór metody logowania

UŻYTKOWNICY ZEWNĘTRZNI

WĘZEL KRAJOWY

Wybierz sposób logowania

Bezpieczny i darmowy dostęp do usług publicznych

Profil Zaufany

Bezpłatne narzędzie, dzięki któremu załatwisz sprawy urzędowe online i podpiszesz dokumenty elektronicznie.

e-dowód

Dowód osobisty z warstwą elektroniczną. Użyj aplikacji mobilnej albo czytnika podłączonego do komputera.

W kolejnym oknie użytkownik wpisuje dane do logowania, następnie potwierdza przyciskiem **{Zaloguj się}**.

Zaloguj się za pomocą nazwy użytkownika lub adresu e-mail

Nazwa użytkownika lub adres e-mail

[Nie pamiętam nazwy użytkownika](#)

Hasło

[Nie pamiętam hasła](#)

ZALOGUJ SIĘ